

# Положение о турнире К-39

Турнир по созданию игровых туристических маршрутов  
Калининградской области на платформе «Волшебный мир». Главный  
документ для участников и партнёров.

**10.10-14.02**

регистрация

**25.01-14.02**

сбор команд

**15.02-07.03**

сборка маршрутов

**09.03-04.04**

продвижение

**10.04.2027**

демо-день

**01.05.2027**

запуск игры

**Организатор** — ООО «Волшебный мир» (ИНН 3900051317), Калининград. Руководитель —  
Максим Демкович.

Положение о турнире К-39. Редакция от 21.10.2026.

## Содержание

О турнире

1. Сроки

2. Кто может участвовать

3. География: вся область

4. Кураторы

5. Команды

6. Этапы и что нужно, чтобы пройти  
дальше

7. Демо-день — суббота, 10.04.2027

8. Сезон: май – сентябрь 2027

9. Что получает участник

10. Призы и номинации

11. Партнёры турнира

12. Что запрещено

13. Права на маршруты

14. Спорные ситуации

15. Снятие с турнира

16. Ссылки и контакты

# О турнире

## Что такое «Волшебный мир»

«Волшебный мир» — игровые квесты по туристическим местам Калининградской области. Игрок приезжает на место, проходит задание в телефоне и получает цифровую награду, которую меняет на подарок партнёра.

01

### Новая туристическая модель

Разные маршруты под разные аудитории: молодёжь, семьи, пары, корпоративы.

02

### Туризм как приключение

Поездка превращается в игру. Контент для игроков бесплатный.

03

### Сюжеты создают сами участники

Маршруты придумывают люди, а не редакция, поэтому они живые и в тренде.

04

### Призы от бизнеса региона

Игроки получают подарки партнёров и приходят в их точки продаж.

05

### Область как большая игра

Регион становится единой туристической игрой, как тематический парк масштаба Disney.

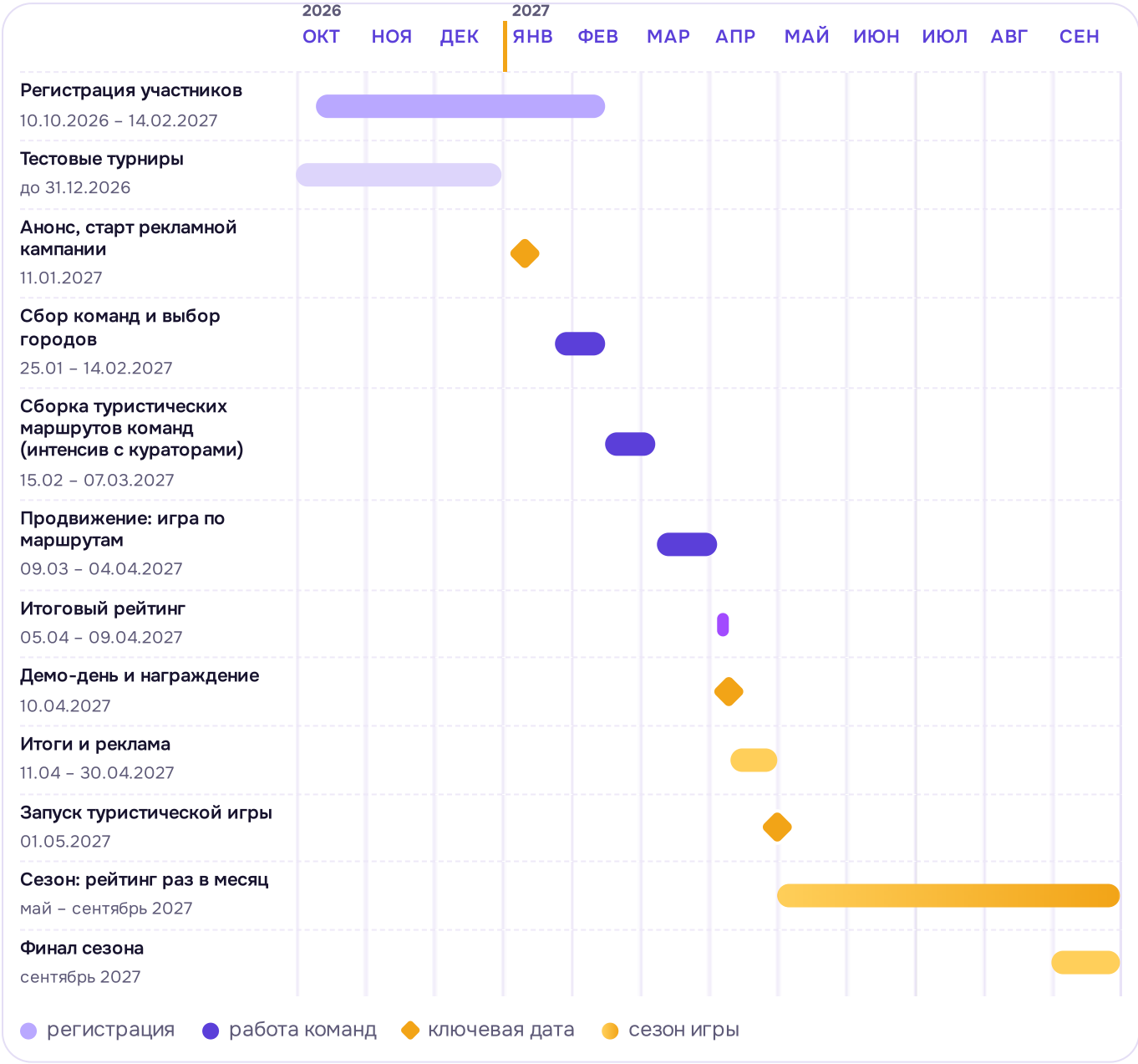
## Как устроен турнир

Команды участников собирают маршруты в конструкторе: точки на карте, задания, награды, без программирования. Из маршрутов складывается **игровая туристическая карта региона**, и с 1 мая 2027 года по ней играют туристы и жители.

### Зачем это региону:

- **Министерство по культуре и туризму** — туристы едут не только в Калининград, а по всей области, в малые города.
- **Министерство образования** — молодёжь получает новые профессии в туризме, IT и геймдеве.
- **Бизнес** — поток клиентов в точки продаж через игру.

# 1. Сроки



| ЭТАП И ДАТЫ                                          | ЧТО ДЕЛАЮТ УЧАСТНИКИ                                                                                    | ЧТО ПОЛУЧАЮТ                       |
|------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|
| <b>Регистрация</b><br><b>10.10.2026 – 14.02.2027</b> | Заполняют анкету сами или через школу, колледж, вуз.<br>Несовершеннолетние приносят согласие родителей. | Место в турнире и новости турнира. |

| ЭТАП И ДАТЫ                                                                                       | ЧТО ДЕЛАЮТ УЧАСТНИКИ                                                                                                                                          | ЧТО ПОЛУЧАЮТ                                                                         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Тестовые турниры</b><br><b>до 31.12.2026</b>                                                   | Учебные заведения проводят пробные турниры: КБК, Советск со Школой креативных индустрий, школы и муниципалитеты через Министерство образования.               | Опыт сборки маршрута до основного турнира.                                           |
| <b>Анонс</b><br><b>11.01.2027</b>                                                                 | Старт рекламной кампании турнира. Регистрация продолжается.                                                                                                   | Подробности о турнире в СМИ и соцсетях.                                              |
| <b>Сбор команд и выбор городов</b><br><b>25.01 – 14.02.2027</b>                                   | Собирают команду до 4 человек или идут одни, выбирают город или города маршрута. Старт – в День российского студенчества.                                     | Чат турнира, доступ к конструктору, шаблон маршрута, куратора своего муниципалитета. |
| <b>Сборка туристических маршрутов команд (интенсив с кураторами)</b><br><b>15.02 – 07.03.2027</b> | Собирают свои проекты – туристические маршруты: ходят на встречи интенсива с кураторами (минимум на две), проходят маршрут сами и сдают на проверку до 07.03. | Сопровождение куратора, разбор своей работы, маршрут в игре.                         |
| <b>Продвижение</b><br><b>09.03 – 04.04.2027</b>                                                   | Рассказывают о маршруте и зовут людей пройти его.                                                                                                             | Статистику своего маршрута и рейтинг раз в неделю.                                   |
| <b>Итоговый рейтинг</b><br><b>05.04 – 09.04.2027</b>                                              | Ждут итогов, при несогласии оспаривают цифры.                                                                                                                 | Итоговый рейтинг и список финалистов.                                                |
| <b>Демо-день</b><br><b>суббота, 10.04.2027</b>                                                    | Финалисты защищают маршрут перед жюри: 5 минут показ, 3 минуты вопросы.                                                                                       | Призы, номинации партнёров, обратную связь от жюри.                                  |
| <b>Итоги и реклама</b><br><b>11.04 – 30.04.2027</b>                                               | Делятся итогами в своих каналах.                                                                                                                              | Рассказ о маршрутах и командах в наших каналах.                                      |

| ЭТАП И ДАТЫ                                 | ЧТО ДЕЛАЮТ УЧАСТНИКИ                    | ЧТО ПОЛУЧАЮТ                                              |
|---------------------------------------------|-----------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <b>Запуск игры</b><br><b>01.05.2027</b>     | —                                       | Маршрут в туристической игре региона с указанием авторов. |
| <b>Сезон</b><br><b>май – сентябрь 2027</b>  | Развивают маршрут, следят за рейтингом. | Рейтинг раз в месяц, статистику маршрута.                 |
| <b>Финал сезона</b><br><b>сентябрь 2027</b> | Участвуют в финальных событиях сезона.  | Награждение по итогам сезона.                             |

Работы, присланные позже крайнего срока сборки, в турнир не принимаются. Если платформа в этот день не работает по нашей вине — мы продлеваем срок всем и сообщаем в чате турнира.

## 2. Кто может участвовать

- **Возраст не ограничен.** Участвовать могут школьники, студенты, взрослые — все, кто готов сделать маршрут и проверить его ногами.
- **Через учебное заведение.** Школа, колледж или вуз подаёт заявки за своих учеников и студентов. Согласия родителей несовершеннолетних собирает учебное заведение и подтверждает это в заявке.
- **Самостоятельно.** Участник подаёт анкету сам. Участникам младше 18 лет нужна справка-согласие родителя или опекуна: форму даём при регистрации, принимаем фотографию подписанного листа. Без согласия заявка не проходит дальше регистрации.
- **Из других регионов** участвовать можно, если маршрут проложен по Калининградской области и команда сама может доехать и пройти его.
- Сотрудники организатора, кураторы, члены жюри и их близкие родственники в турнире как участники не выступают.

## 3. География: вся область

В турнире участвует вся Калининградская область — 22 муниципалитета. Маршрут строится по любому городу или туристическому месту региона.

- **Маршрут может быть пешим, велосипедным или автомаршрутом** и может охватывать несколько населённых пунктов.
- **Время и способ прохождения** (пешком, на велосипеде, на машине) команда указывает в описании маршрута. Маршрут должен быть реально пройден указанным способом.
- Если у выбранного города есть партнёр, команда получает его материалы и требования к использованию бренда.
- **Малым городам — приоритет при равных баллах.** Смысл турнира — вести туристов в малые города. Малым городом в этом положении считается любой населённый пункт области, кроме Калининграда, Светлогорска и Зеленоградска. Маршрут считается маршрутом малого города, если ни одна его точка не находится в этих трёх городах.
- Город (или города) маршрута выбирают при сборе команд, с 25.01.2027. Сменить выбор можно до 14.02.2027, дальше — нет: от выбора зависит работа с партнёрами городов.

## 4. Кураторы

Кураторы — люди организатора на местах. Один куратор может вести один или несколько муниципалитетов.

### Что делает куратор:

- собирает команды в своих муниципалитетах и помогает одиночкам найти команду;
- ведёт встречи интенсива и консультирует команды на сборке;
- проверяет маршруты перед публикацией;
- отвечает за безопасность: проверяет, что на маршруте нет опасных точек.

**Честность оценки.** Куратор не оценивает «работу с местом» у команд своего муниципалитета — эту оценку ставит куратор другого муниципалитета. Так никто не судит своих.

Решения по проверке — не оценочные: это проверка по списку, пункт либо выполнен, либо нет. Личное мнение куратора о том, «перспективная» команда или нет, роли не играет.

## 5. Команды

- **От 1 до 4 человек.** Верхняя граница жёсткая. Участвовать одному можно, и это не ухудшает позицию в рейтинге: оценивается маршрут, а не число авторов.

- **Один человек — одна команда.** Если человек оказался в двух составах, он остаётся в той команде, чей капитан подтвердил состав раньше. Повторная попытка — снятие с турнира (раздел 15).
- **Капитан** подаёт состав и название команды, раздаёт своим доступ к платформе, отвечает кураторам и приходит на встречи интенсива (или присылает того, кто придёт). Капитана можно сменить: пишет действующий капитан, новый подтверждает.
- **Название команды** — без брани, оскорблений, чужих товарных знаков, политической и религиозной агитации. Если название занято, приоритет у тех, кто зарегистрировался раньше.

**Пришли одни.** В анкете есть вопрос «У вас уже есть команда?» с тремя ответами: да; нет и ищу; нет и пойду один. Те, кто ищет, попадают в чат подбора и сами договариваются о командах. За 3 дня до конца регистрации куратор собирает оставшихся в команды сам — по городу и по навыкам. Собранная команда за сутки подтверждает состав или отказывается. Кто отказался — участвует один. Это нормальный путь, а не наказание.

**Смена состава.** Состав можно менять до конца регистрации (14.02.2027). После начала сборки состав фиксируется: от него зависит, кого указывать автором и кому вручать приз. Уйти из команды можно в любой момент — человека убирают из состава и из авторов, а команда продолжает тем составом, что остался. Замена ушедшего после старта сборки не допускается.

#### **Кто ещё может помогать.**

- Преподаватель или наставник от учебного заведения может консультировать команду. Автором маршрута он не становится и приз команды не получает.
- Посторонние люди могут помогать с фото и съёмкой, если у команды есть право на эти материалы.
- Чужой готовый маршрут использовать нельзя: проверка видит историю сборки в конструкторе.
- Искусственный интеллект для текстов и идей использовать можно. Но за факты, безопасность точек и отсутствие плагиата отвечает команда. Маршрут с выдуманным зданием или несуществующим адресом проверку не пройдёт.

## **6. Этапы и что нужно, чтобы пройти дальше**

Между этапами есть условия перехода на следующий этап. Они открытые: правило известно заранее, решение объявляется списком в чате турнира в один день для всех, а не

персонально и молча. Не прошедшим куратор пишет лично: какой пункт не выполнен. Решение объявляем в течение 2 рабочих дней после закрытия этапа.

## **6.1. Регистрация и сбор команд**

Регистрация идёт с 10.10.2026 по 14.02.2027, команды собираются и выбирают город с 25.01 по 14.02.2027.

Пока идёт регистрация, участники могут сами изучать платформу, пробовать собирать туристические маршруты и участвовать в тестовых локальных турнирах.

К 14.02.2027 этап пройден, если:

- анкета заполнена полностью, один человек — одна анкета (или заявка от учебного заведения за своих учеников);
- команда собрана и подтверждена капитаном (от 1 до 4 человек);
- есть все согласия: на обработку персональных данных, а для несовершеннолетних — согласие родителей;
- команда выбрала город или города маршрута.

Ограничения по числу команд нет: берём всех, кто выполнил условия. Отсеиваются неполные анкеты, заявки без согласий и дубли. Команды, прошедшие этап, 15.02.2027 переходят к сборке туристических маршрутов.

## **6.2. Сборка туристических маршрутов команд (интенсив с кураторами)**

С 15.02 по 07.03.2027 команды собирают свои проекты — туристические маршруты. Параллельно идёт интенсив с кураторами: встречи онлайн и офлайн, консультации, разбор работ. Расписание встреч публикуем до 15.02.2027.

Маршрут выходит в игру, если прошёл проверку куратора до 07.03.2027:

- не меньше 10 точек;
- на каждой точке — задание (вопрос, фото, код, поиск детали на месте);
- время и способ прохождения (пешком, на велосипеде, на машине) указаны в описании маршрута, маршрут реально пройти указанным способом;
- для велосипедных и автомаршрутов: маршрут не требует опасных действий за рулём, задания выполняются только на остановке;
- награды: в каждую точку можно вложить цифровые награды партнёров;
- команда прошла маршрут сама целиком и приложила снимок экрана;
- на маршруте нет опасных точек и нарушений из раздела 12;

- материалы партнёров использованы так, как их дал партнёр, без переделки логотипов и названий;
- команда была минимум на 2 встречах интенсива.

**Проверка и одна правка.** Куратор проверяет маршрут в течение 3 рабочих дней с момента сдачи. Если нашлись недочёты, команда получает список и 2 дня на исправление. Вторая проверка — последняя. Проверка и правка вместе занимают до недели, поэтому сдавайте маршрут заранее, а не 07.03: маршрут, который не успел пройти проверку к 07.03, в турнир не попадает.

Кроме проверки куратора, мы смотрим, что точки существуют, факты о местах верны (выборочно, по открытым источникам) и материалы не чужие. Если маршрут построен вокруг точки партнёра, партнёр видит его до публикации и может попросить правку. Это право по договору с партнёром, и команда знает о нём заранее, когда выбирает точку.

## 6.3. Продвижение

С 09.03 по 04.04.2027 маршруты в игре. В них играют люди, команды рассказывают о своих маршрутах. В рейтинг идут прохождения за эти даты.

**Допуск в общий зачёт.** Маршрут допускается в общий зачёт, только если выполнены **все условия сразу**:

1. маршрут до конца прошли **не меньше 15 разных людей**;
2. прохождения подтверждены на месте: отметка точки, геолокация, время;
3. до конца дошли **не меньше 30 %** начавших маршрут;
4. маршрут прошёл проверку куратора, в нём не меньше 10 точек (раздел 6.2);
5. команда прошла маршрут сама (снимок экрана);
6. соблюдены требования безопасности и запреты раздела 12;
7. есть все согласия;
8. команда была минимум на 2 встречах интенсива;
9. маршрут сдан и проверен до 07.03.2027.

**Маршруты ниже порога** не пропадают: они участвуют в спецноминациях партнёров и попадают в туристическую карту региона.

Промежуточный рейтинг публикуем раз в неделю в чате турнира, чтобы спорные цифры всплыли до финала, а не после.

**Как считается рейтинг.** Считает система, а не человек.

| ПОКАЗАТЕЛЬ           | ВЕС | КАК СЧИТАЕТСЯ                                 |
|----------------------|-----|-----------------------------------------------|
| Прохождения до конца | 40  | сколько разных людей дошли до последней точки |
| Доля дошедших        | 25  | прошедшие до конца ÷ начавшие маршрут         |
| Оценка игроков       | 20  | средняя оценка после прохождения              |
| Работа с местом      | 15  | оценка куратора другого муниципалитета, 0–10  |

Баллы по каждому показателю нормируются: лучший результат турнира — 100 % шкалы, остальные — в долях от него. Иначе один нашумевший маршрут забирает всё, а разрыв между вторым и десятым становится неразличим.

Оценка игроков считается с поправкой на средний уровень турнира, чтобы две случайные пятёрки не обогнали маршрут с пятьюдесятью честными оценками.

**Почему доля дошедших весит так много.** Прохождения можно нагнать — попросить знакомых запустить маршрут. Но довести до последней точки скучный маршрут нельзя. Доля дошедших — это оценка качества, которую не накрутить репостом.

**Работа с местом** — единственный ручной показатель. Куратор другого муниципалитета ставит 0–10 по одному вопросу: использует ли маршрут реальный город или сюжет можно перенести куда угодно без потерь. Оценку ставим до начала продвижения и публикуем вместе с промежуточным рейтингом, чтобы её можно было оспорить до финала.

**Равные баллы.** Выше идёт маршрут малого города. Если равенство осталось — маршрут с большей долей дошедших. Если и тогда равенство — тот, что сдан раньше.

**Накрутка** — фальшивые профили, прохождения «с дивана», покупка оценок — это снятие с турнира (раздел 15). Признаки накрутки видны в статистике: время прохождения, отметки мест, устройства.

## 6.4. Итоговый рейтинг

С 05.04 по 09.04.2027 мы проверяем допуск, считаем итоговый рейтинг и публикуем список финалистов.

В финал выходят:

- **10 команд** с лучшим рейтингом в общем зачёте;
- **плюс победители спецноминаций партнёров**, если они не вошли в десятку.

Если в общий зачёт допущено меньше 10 маршрутов, в финал идут все допущенные. Об этом объявляем сразу, а не после подсчёта.

Если кто-то из финалистов уходит, его место переходит следующей команде по рейтингу.

## 7. Демо-день — суббота, 10.04.2027

**Как выступают.** Каждая команда-финалист: **5 минут показ + 3 минуты вопросы жюри.** Порядок выступлений определяется жребием, а не рейтингом. Время строгое: на пятой минуте показ останавливается.

**Что показывает команда.** Защита — это показ маршрута, а не презентация команды:

1. маршрут на карте — города, точки, способ и время прохождения;
2. сюжет одной фразой;
3. прохождение вживую — открыть маршрут в игре с телефона, вывести экран и пройти хотя бы одну точку (на это не меньше 2 минут);
4. цифры этапа продвижения — команда получает их у куратора карточкой из системы, а не придумывает сама;
5. как продвигали маршрут и что сработало.

Можно: до 5 слайдов, видео с точек (до 60 секунд в счёт пяти минут), костюмы, реквизит. Нельзя показывать то, чего нет в опубликованном маршруте.

**Запасной вариант.** За сутки до демо-дня команда присылает куратору запись прохождения одной точки с экрана телефона (до 60 секунд). Отказала техника — включаем запись, команде это в минус не идёт. Не можете приехать — защищаетесь онлайн по видеосвязи в свою очередь.

**Жюри.** В составе жюри:

- представители организатора — Максим Демкович;
- 2–3 партнёра турнира;
- представитель министерства;
- эксперт по туризму;
- эксперты от образовательных учреждений;
- представители СМИ.

Поимённый список жюри и председателя публикуем до 15.02.2027.

**Как оценивает жюри.** Каждый член жюри сразу после вопросов к команде ставит от 0 до 10 по четырём критериям:

| КРИТЕРИЙ                           | ЧТО ОЦЕНИВАЕТСЯ                                                                                                                                                                                              |
|------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Сюжет</b>                       | есть ли история, связаны ли точки, хочется ли дойти до конца                                                                                                                                                 |
| <b>Задания</b>                     | разнообразие и честность: задание нельзя решить из дома; маршрут проходим без покупок – подарок партнёра за покупку только дополнительная возможность                                                        |
| <b>Безопасность и проходимость</b> | маршрут реально пройти указанным способом за указанное время, доступно не только в будни днём, проходимо в дождь и темноте, нет опасных мест; на велосипеде и машине задания выполняются только на остановке |
| <b>Работа с реальным местом</b>    | факты верны, маршрут показывает город, а не использует его как фон                                                                                                                                           |

- Ноль по «безопасности и проходимости» хотя бы у половины жюри – маршрут снимается с рассмотрения. Опасный маршрут не занимает второе место, он не участвует.
- Член жюри не оценивает команду, с которой связан (учит, работает вместе, родственник): по этой работе его оценка не учитывается.
- К каждому баллу ниже 5 и выше 8 член жюри пишет одну строку – почему. Эти строки идут команде в обратной связи.
- Если в жюри пять человек и больше, по каждому критерию отбрасываются самая высокая и самая низкая оценки.
- Баллы считают двое независимо, результаты сверяют.

**Итог = 50 % баллы жюри + 50 % место в рейтинге этапа продвижения.** Оценка пяти человек в зале не должна перевешивать мнение игроков, прошедших маршрут ногами. Но и команда с сильным маршрутом и слабым продвижением должна иметь шанс: турнир про маршруты, а не про рекламу.

**Равные итоговые баллы.** Выше идёт маршрут малого города. Если равенство осталось – больший балл жюри за «работу с реальным местом». Дальше решает председатель жюри.

**Итоги** объявляем в тот же день со сцены, затем в чате и на странице турнира: спецноминации партнёров, затем третье, второе и первое место. В течение 7 дней каждая

команда-финалист получает обратную связь: свои баллы, цифры, строки-обоснования и одно предложение, что доработать.

Площадку и время демо-дня объявляем заранее в чате и на странице турнира.

## 8. Сезон: май – сентябрь 2027

1 мая 2027 года – официальный запуск туристической игры региона. Маршруты турнира – её основа.

- С мая по сентябрь маршруты продолжают соревноваться: в них играют туристы и жители области.
- Рейтинг маршрутов публикуем раз в месяц по тем же показателям, что на этапе продвижения.
- В сентябре 2027 года – финальные события сезона и награждение.
- Пока идёт сезон, мы следим, живы ли точки. Закрылось заведение или перекрыт проход – пишем команде и предлагаем заменить точку. Не ответили за 30 дней – отключаем точку сами и помечаем маршрут как сокращённый.

## 9. Что получает участник

Что получает участник на каждом этапе – в таблице раздела 1. Уходящий на любом этапе уносит что-то с собой.

Все маршруты, прошедшие проверку, попадают в туристическую карту региона – независимо от места в рейтинге.

### Лицензии на платформу «Волшебный мир»

| кто                              | срок лицензии |
|----------------------------------|---------------|
| Все зарегистрированные участники | 1 месяц       |
| Маршрут прошёл проверку          | 3 месяца      |
| Финалисты                        | 6 месяцев     |
| Победители, 1–3 место            | 12 месяцев    |

Лицензию получает каждый участник команды. Сроки не складываются: действует самый высокий уровень, которого достигла команда.

## 10. Призы и номинации

- **Три призовых места** в итоговом зачёте демо-дня.
- **Номинации партнёров**, в том числе «Выбор СМИ», «Выбор студентов», «Лучший маршрут малого города», «Лучший куратор». Партнёр номинации сам выбирает победителя по своим критериям. На общий зачёт это не влияет.
- **Призы всем участникам** — состав публикуем вместе со списком призов.
- **Призовой фонд** складывается из призов и подарков партнёров турнира. Денежный главный приз мы не обещаем. Окончательный список призов публикуем **до старта сборки, 15.02.2027**, чтобы никто не делал работу вслепую.
- **Налоги по призам** — по законодательству РФ. Порядок и нужные документы сообщаем победителям до вручения.
- Мы не обещаем призов, которых у нас нет. Если партнёр отказывается от номинации до награждения, мы честно пишем об этом в чате турнира, а не подменяем приз молча.

## 11. Партнёры турнира

Партнёры дают турниру призы, подарки игрокам и свои номинации. Точки партнёров — кафе, музеи, магазины, места отдыха — входят в маршруты: игрок меняет на них артефакт на подарок.

Условия партнёрства — пакеты, цены, сроки, оплата и обязанности сторон — описаны в дополнении к этому положению: [Положение о партнёрстве турнира K-39](#). Состав пакетов и их рыночная стоимость — [k39-partners.vercel.app](https://k39-partners.vercel.app).

## 12. Что запрещено

- мат, оскорбления, вражда по национальности, вере, полу, внешности;
- реклама алкоголя, табака, вейпов, ставок, займов, любых сюжетов 18+;
- чужие материалы без прав: фотографии, музыка, тексты, персонажи фильмов и игр;
- точки в опасных местах: стройки, крыши, заброшки, гаражные массивы, проезжая часть, железнодорожные пути, вода, частная территория без разрешения;

- задания, которые нужно выполнять на ходу за рулём или на велосипеде: на вело- и автомаршрутах задания выполняются только на остановке;
- задания, которые заставляют игрока нарушать закон, мешать людям, заходить на закрытую территорию или рисковать здоровьем;
- скрытая реклама и политическая агитация.

**Покупки.** Пройти маршрут можно без покупок: ни одно задание не требует от игрока что-то купить. Партнёр может дать подарок или бонус за покупку на своей точке — это дополнительная возможность для игрока, а не условие прохождения.

## 13. Права на маршруты

- **Автор маршрута — команда.** Мы указываем авторов в самом маршруте, в рейтинге и в объявлениях.
- Участвуя, команда даёт организатору **неисключительное право** держать маршрут в игре, показывать его, дорабатывать оформление под платформу и рассказывать о нём в наших каналах, на сайте, в СМИ и в материалах партнёров турнира.
- Право неисключительное: команда может использовать свою работу где угодно ещё — на другой платформе, в портфолио.
- Мы не меняем содержание маршрута — ни сюжет, ни задания, ни точки. Доработка оформления — это вёрстка и приведение к виду платформы, а не переписывание.
- **Маршрут остаётся в игре весь сезон, до конца сентября 2027 года.** В маршрутах есть точки партнёров, оплаченные на сезон, поэтому снять маршрут по просьбе команды в течение сезона нельзя. Попросить снять маршрут можно в конце сезона, в сентябре 2027 года. После сезона снимаем в течение 14 дней после просьбы. Уже опубликованные рассказы о маршруте остаются.
- **Исключение — безопасность и права.** Если точка перестала существовать или стала опасной, мы отключаем точку или маршрут сразу и сообщаем команде. Если придёт претензия правообладателя — снимаем маршрут и разбираемся вместе с командой.
- Команда отвечает за то, что все материалы в маршруте — её собственные или с разрешения правообладателя.
- Мы можем публиковать имя участника, учебное заведение, название команды, фото и видео с мероприятий турнира. Не хотите попадать в кадр — скажите куратору, на участие это не влияет. Домашний адрес, телефон, почта и дата рождения не публикуются никогда. Имя несовершеннолетнего публикуем только при согласии родителя.
- **Деньги за маршрут.** За публикацию маршрута мы не платим: это турнир, а не заказ. Доход от маршрута мы участникам не обещаем.

## 14. Спорные ситуации

- Не согласны с решением о переходе между этапами или с цифрами — пишете куратору своего муниципалитета или организатору в течение 2 дней после объявления, указываете, что именно оспариваете. Мы поднимаем статистику и отвечаем текстом с цифрами в течение 3 дней. Спор об итоговом рейтинге разбираем до демо-дня.
- Если ошибка наша — пересчитываем рейтинг, публикуем исправление, команда возвращается в турнир.
- Оценку жюри оспорить нельзя: это оценка, а не проверка по списку. Оспорить можно только арифметику подсчёта — в течение 2 дней после демо-дня.

## 15. Снятие с турнира

Команду снимают, если:

- работа нарушает запреты раздела 12 и после замечания не исправлена;
- обнаружена накрутка прохождений или оценок;
- данные в анкете оказались ложными (возраст, место учёбы, состав команды);
- нет согласия родителей у несовершеннолетнего участника;
- участник повторно пытается играть в двух командах;
- оскорбления и травля в чатах турнира — в адрес участников, кураторов, жюри или игроков;
- маршрут создал реальную опасность для игроков.

Решение о снятии принимает организатор и сообщает команде письменно с причиной. У команды есть 2 дня, чтобы ответить и объяснить; после этого решение окончательное. Снятая команда не получает призов, её маршрут снимается с публикации, лицензия отзывается.

**Уйти самим можно в любой момент:** напишите куратору, без объяснений. Маршрут, который уже прошёл проверку, остаётся в игре с указанием авторов до конца сезона (раздел 13). Ушедшая команда сохраняет лицензию на общих условиях.

## 16. Ссылки и контакты

- Страница турнира: [fairyland.world/tournament.html](https://fairyland.world/tournament.html)
- Анкета участника: [fairyland.world/tournament-apply.html](https://fairyland.world/tournament-apply.html)
- Игра: [k39.fairyland.world](https://k39.fairyland.world)

- Положение о партнёрстве: [k39-partnery.vercel.app](https://k39-partnery.vercel.app)
- Партнёрам: [k39-partners.vercel.app](https://k39-partners.vercel.app)

**Организатор:** ООО «Волшебный мир», ИНН 3900051317, Калининград. Максим Демкович — +7 921 105-22-75, Телеграм [@MaxDemkovich](https://t.me/MaxDemkovich).

Ссылку на чат турнира участники получают после регистрации.

ООО «Волшебный мир» · ИНН 3900051317 · Калининград · Положение о турнире К-39. Редакция от 21.10.2026